

Hola a todos soy Blaspheratus y les traigo una guía de como convertir ropa de mujer a Hombre/futa y de hombre a mujer.

Primero que nada esta guia es para creadores, no para usuarios ya que se ocupa el archivo duf de la ropa.

Si quieres comenzar haciendo ropa recomiendo usar estas guías:

<https://hub.virtamate.com/resources/t-shirt-guide.953/>

<https://hub.virtamate.com/resources/making-a-bow-clothing-item-with-risa.5031/>

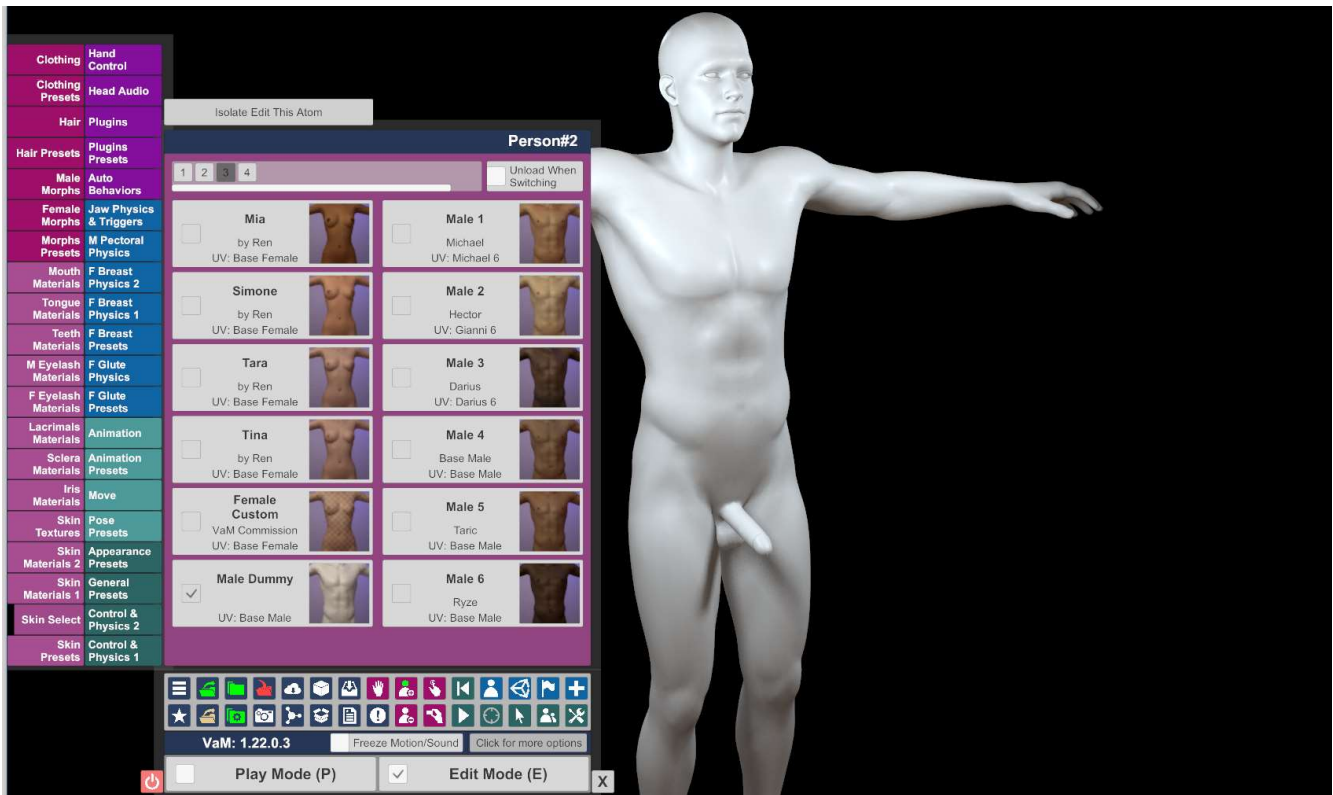
<https://hub.virtamate.com/resources/alpha-textures-add-transparency-or-fake-rips-to-clothes.27844/>

<https://hub.virtamate.com/resources/a-guide-for-sim-textures.28569/>

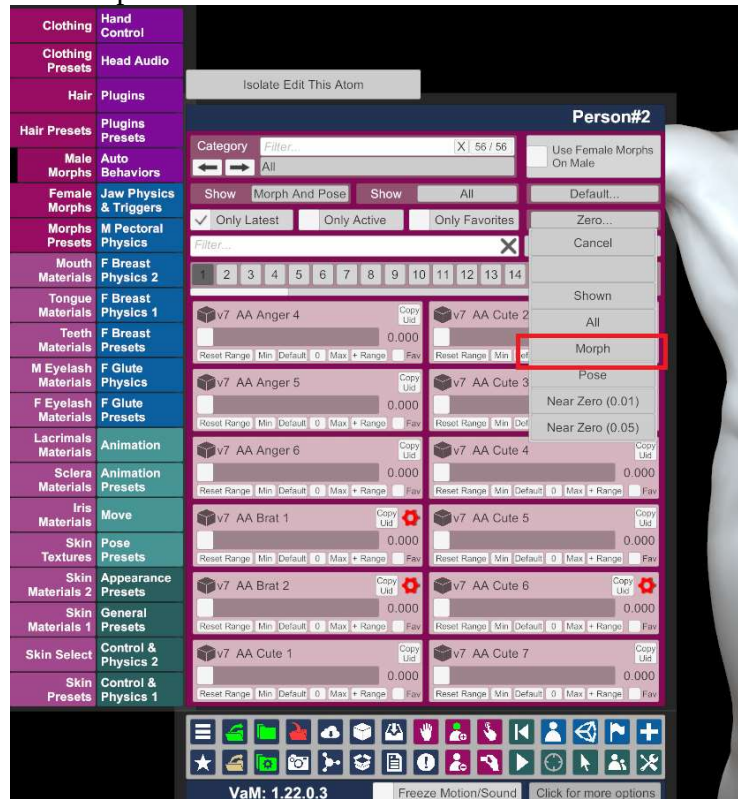
Este es mi workflow al crear ropa:

Marvelous designer > Blender/zbrush > Substance Painter > DaZ

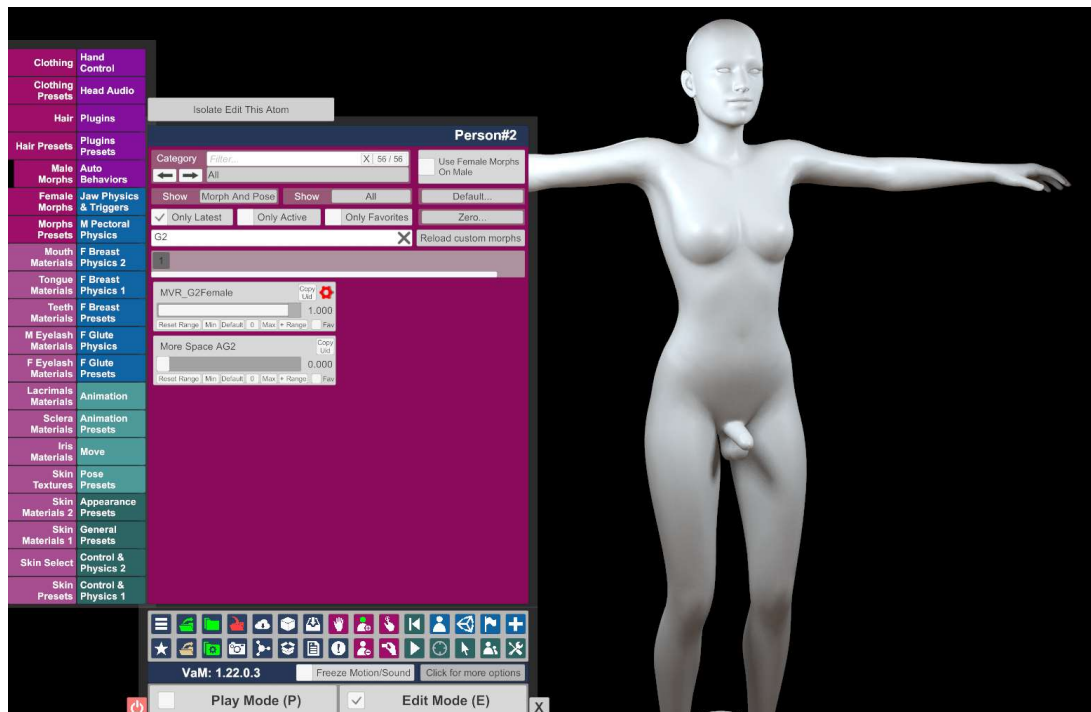
Para convertir la ropa de mujer a hombre primero se debe de cargar el modelo y se debe de seleccionar el skin con una textura de hombre para cambiar el genero:



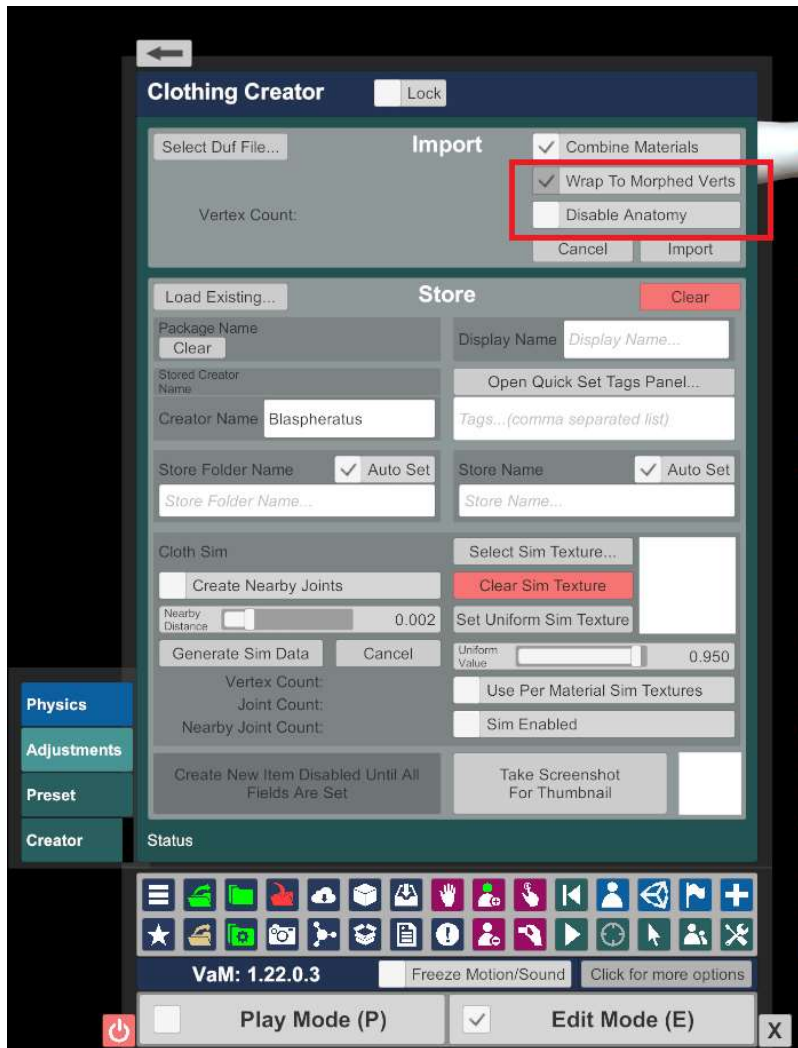
Después hay que poner los morph en zero



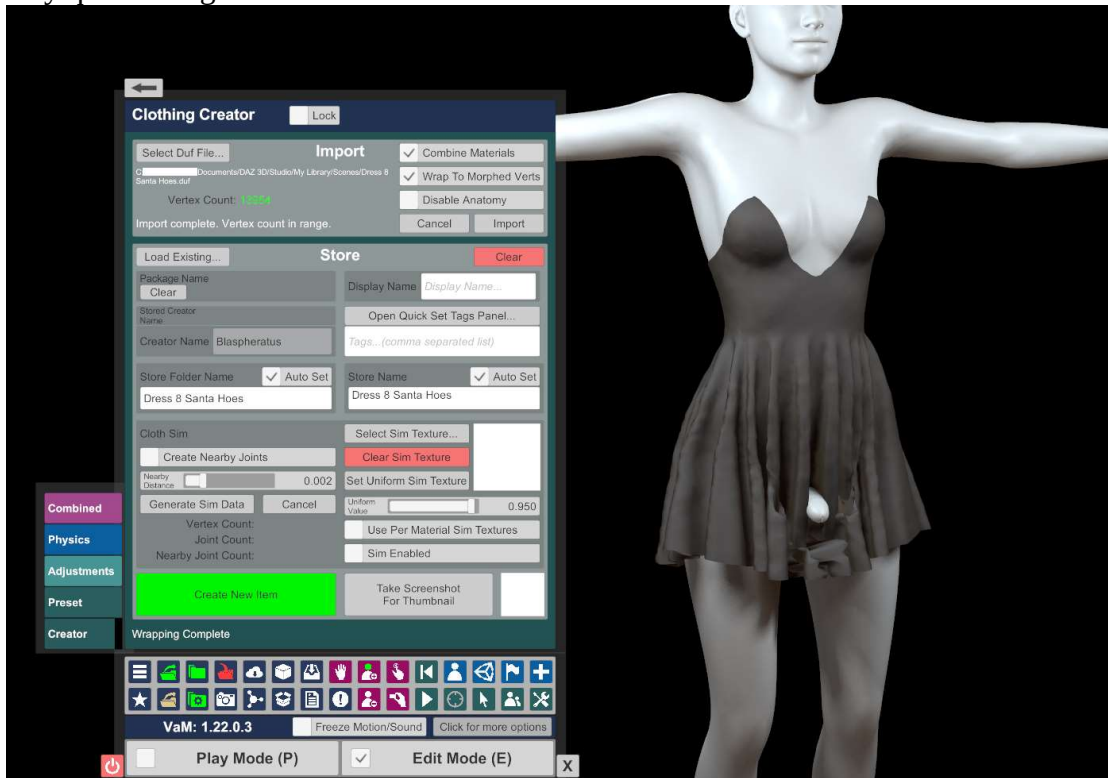
Busca en los moph MVR_G2female y aplica un 100%, esto hará que se convierta en Futa el modelo



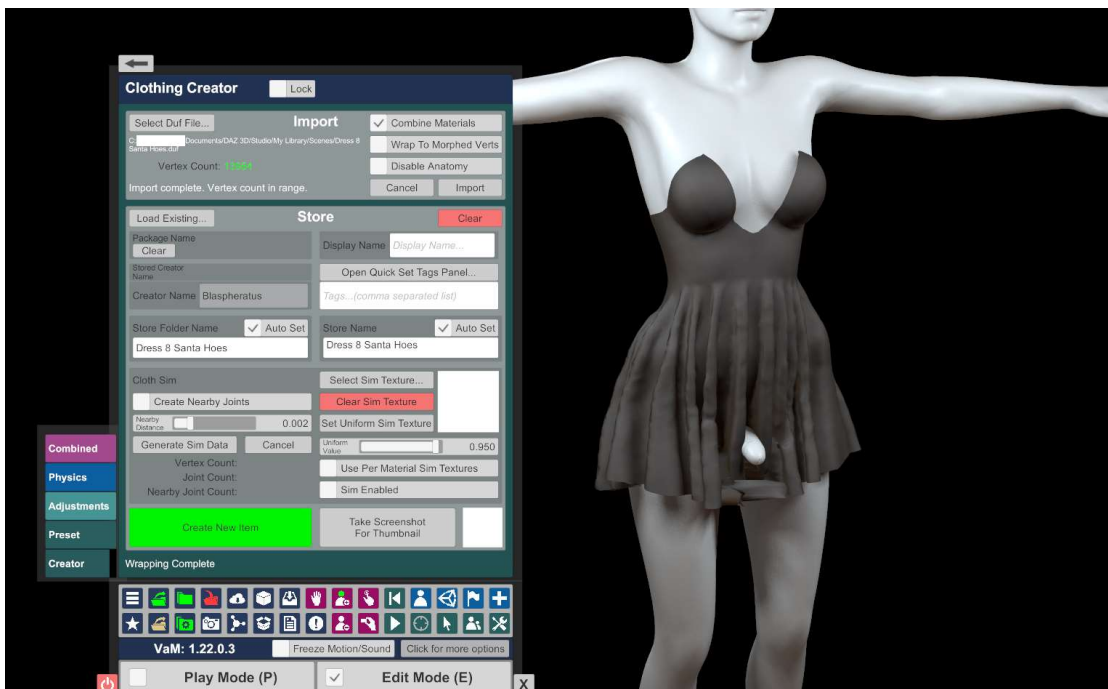
Una vez que se apliquen los morph ya se puede importar la ropa ,es muy importante que se seleccione Warp to Morphed Verts esto hace que importe la ropa con los morph de mujer a los de hombre



Se importa y quedara algo así:



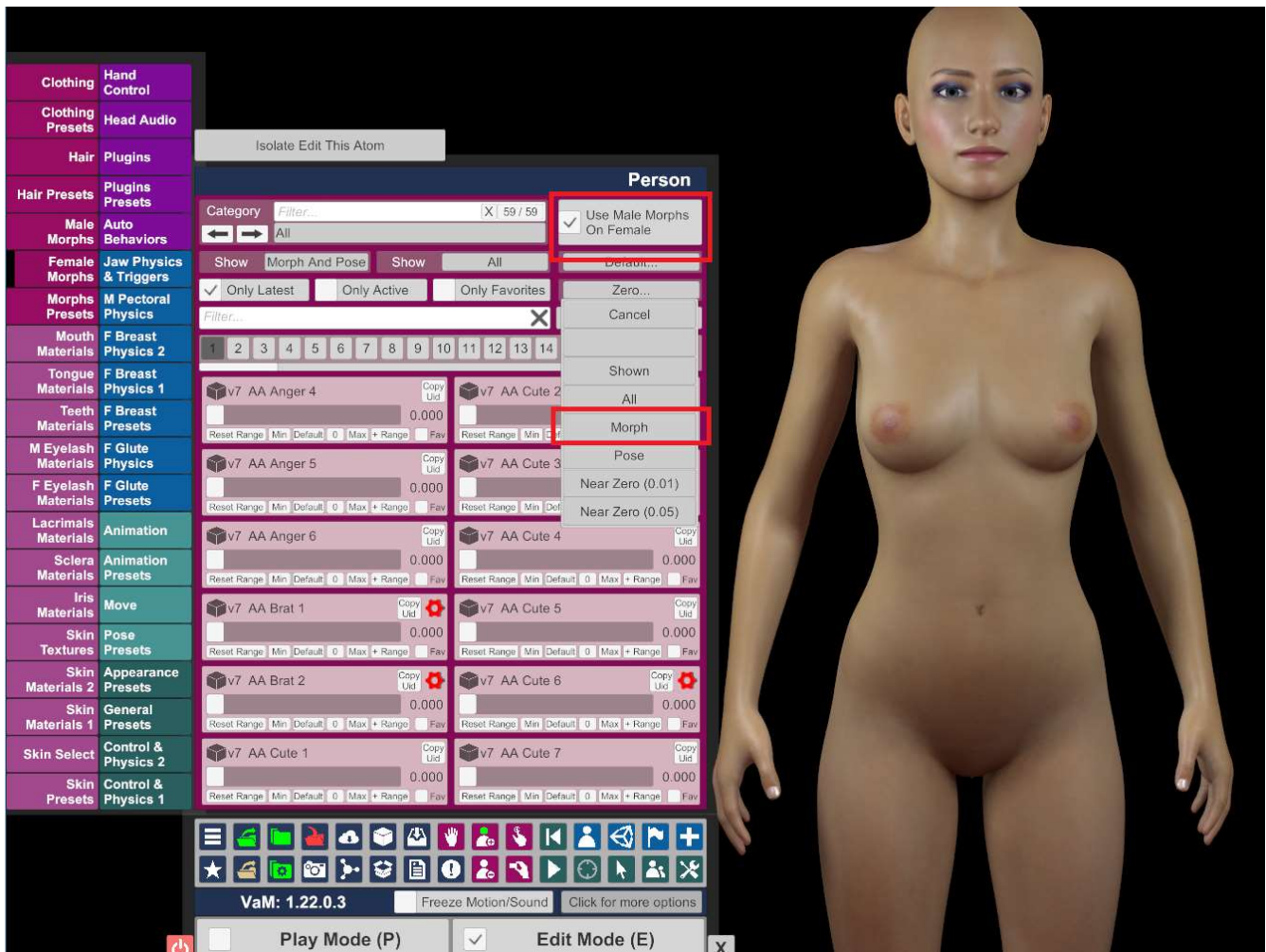
Y asi queda si no se usa Warp to Morphed Verts:



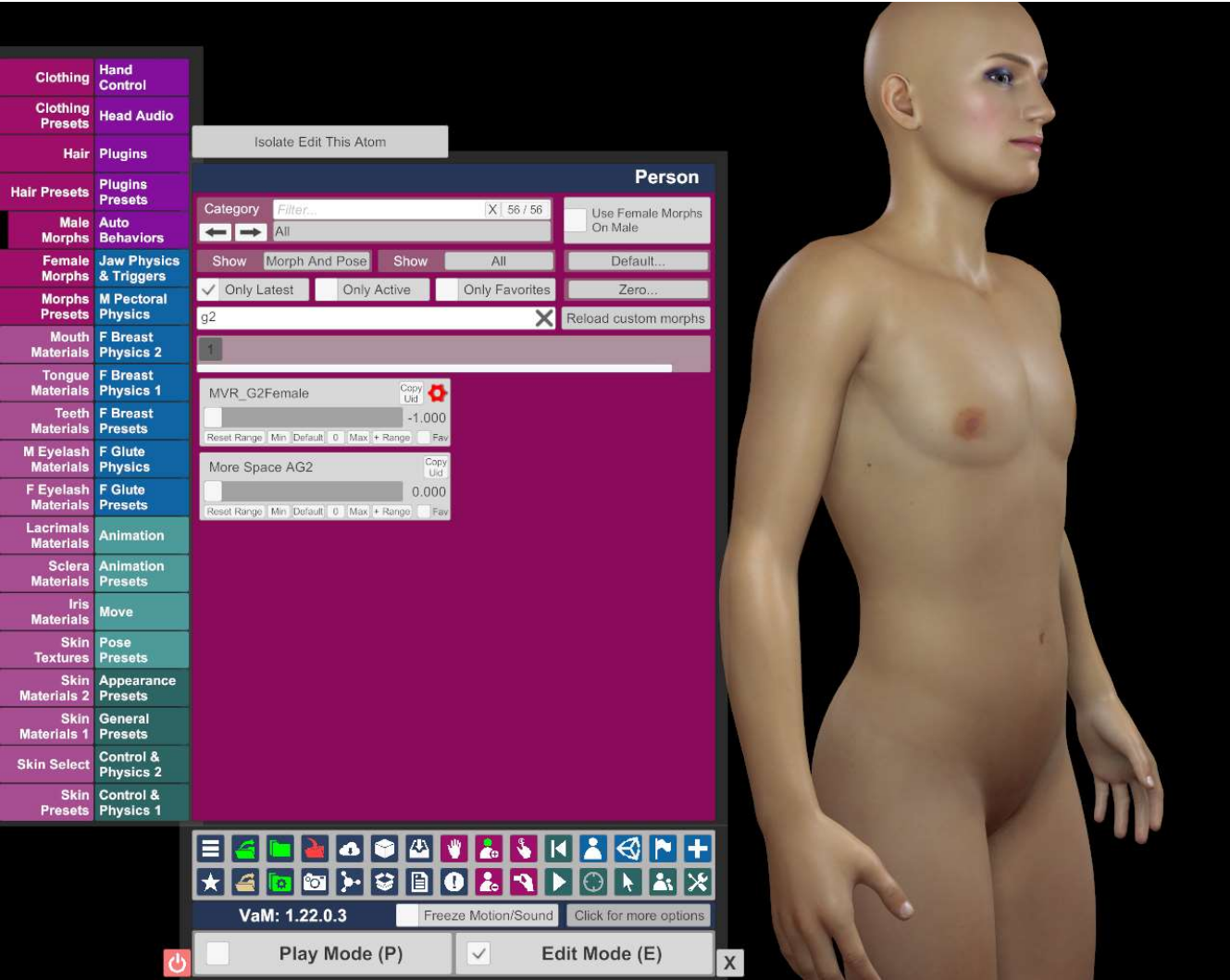
Se puede apreciar que usando Warp to Morphed Verts es mas preciso al momento de importar, en este momento ya es posible continuar de forma normal con los ajustes, cambiando materiales, Physics.

Continuemos en convertir de ropa de hombre a mujer

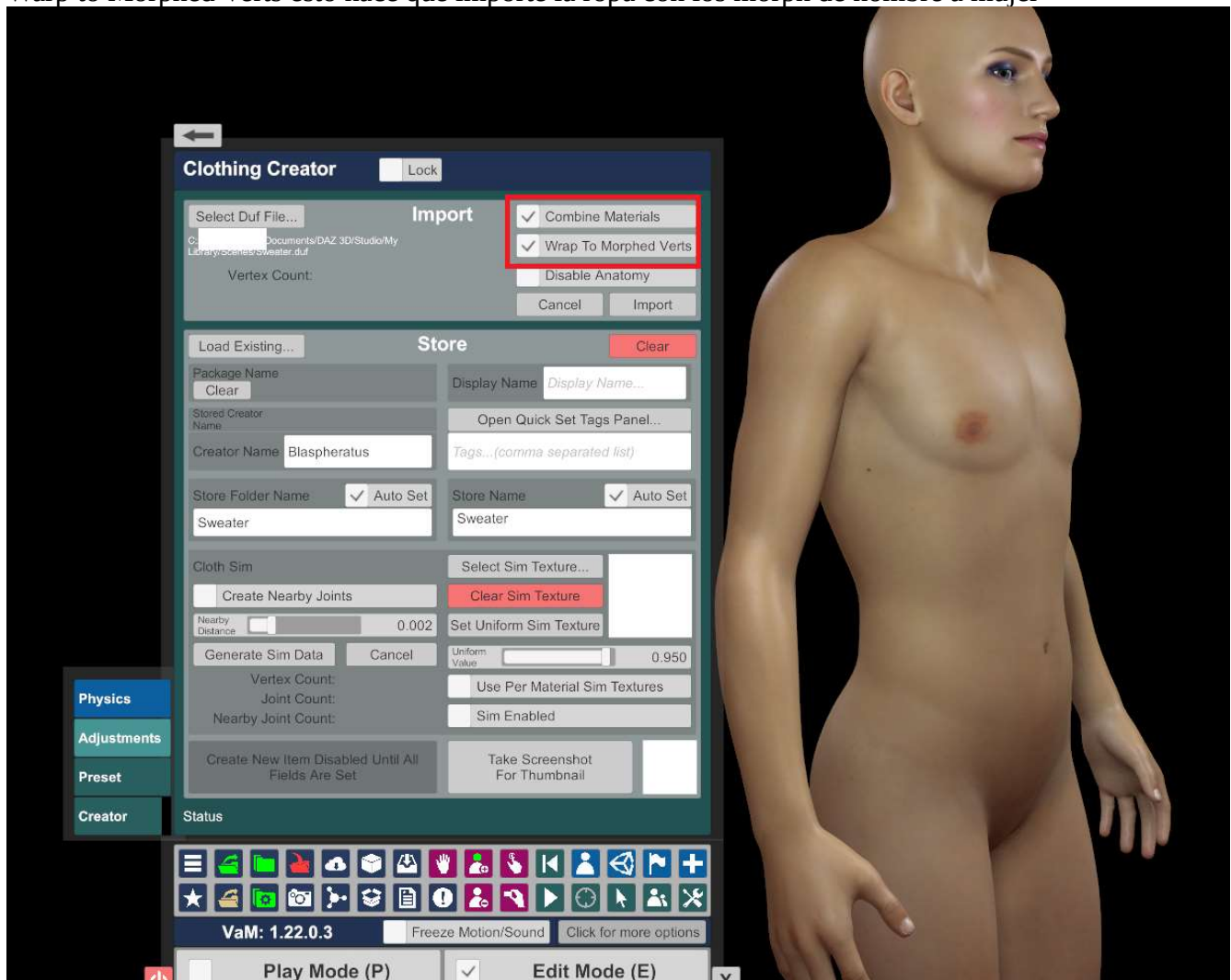
Se carga el modelo de mujer y después se ponen en zero los morph,es muy importante que se seleccione Use Male Morphs On Female



Vamos a la pestaña Male Morphs y buscamos MVR_G2female y aplica un -100%, esto hará que se convierta en hombre el modelo



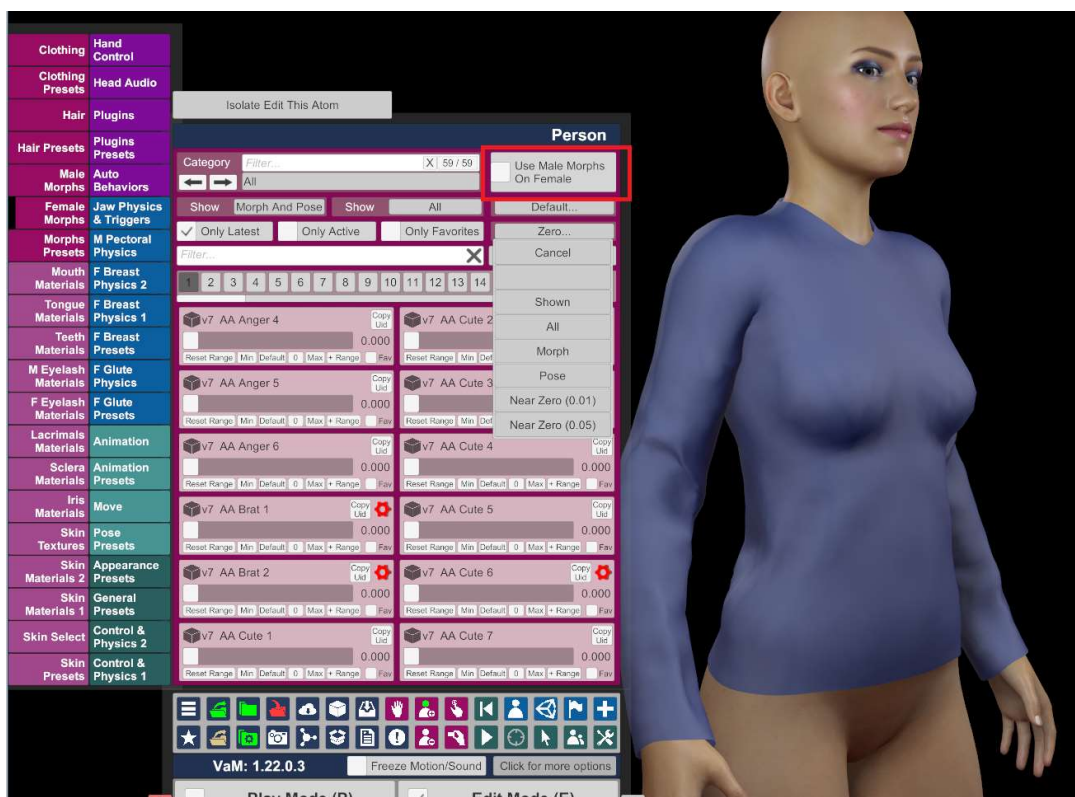
Una vez que se apliquen los morph ya se puede importar la ropa ,es muy importante que se seleccione Warp to Morphed Verts esto hace que importe la ropa con los morph de hombre a mujer



Al momento de importar quedara algo asi:



Se deselecciona Use Male Morphs On Female y queda así el modelo



En este momento ya es posible continuar de forma normal con los ajustes, cambiando materiales, Physics, puede ser necesario editar la textura Sim.

Aun no lo he probado, pero en teoria si se crea la ropa usando un modelo con el Morph de Voluptuous, y se usa el morph al importar, no se volverá deforme el área de los pechos o se hundirá,